



42° COPPA "FABIO CRESTI" - TORNEO DI CALCIO FEMMINILE

Categoria Pulcine Miste 2012 - 2013

REGOLAMENTO

ART. 1: ORGANIZZAZIONE

La società **G.S. ALBERINO A.S.D.** organizza la

42° Coppa "Fabio Cresti" – Torneo di Calcio Femminile

che si disputerà dal **6 MAGGIO al 10 GIUGNO 2023** presso l'impianto sportivo del G.S. Alberino A.S.D. in Via del Vecchietta, 30 nel quartiere di Ravacciano a Siena. L'iscrizione al torneo è gratuita mentre per gli spettatori ci sarà un biglietto d'entrata di 5€ (non pagano gli spettatori under 18).

ART. 2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato alle calciatrici appartenenti alla categoria **PULCINE MISTE (nate dal 01/01/2012 al 31/12/2013)** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso. È possibile utilizzare anche giocatrici nate nel 2014 che abbiano compiuto nove anni di età.

ART. 3: PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4: LISTE BLOCCATE, GIOCATRICI AMMESSE PER PARTITA E DISTINTE GIOCATRICI

Le società partecipanti, nella **Giornata dei Gironi di Qualificazione**, dovranno consegnare obbligatoriamente all'organizzazione una **lista indicante il nome delle giocatrici che potranno utilizzare durante tutta la competizione**. Il numero massimo di giocatrici da poter portare durante tutto il torneo è **30**. Comunque, **ad ogni singola gara**, secondo le regole federali, le squadre partecipanti potranno portare **un minimo di 7 (sette) fino ad un massimo di 14 (quattordici) giocatrici**. Inoltre, prima dell'inizio della partita, dovranno consegnare all'arbitro/tutor una copia della distinta con i nominativi delle bambine presenti alla partita. L'arbitro/tutor farà anche la **chiamata delle giocatrici** (quindi ricordarsi di portare i cartellini delle giocatrici). In panchina potranno stare al massimo 3 dirigenti (fra allenatore ed accompagnatori) per ciascuna squadra.

ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico. Tutte le calciatrici in distinta dovranno giocare almeno un tempo. Al termine del 1° tempo, perciò, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e le nuove entrate non potranno più essere sostituite, tranne che per validi motivi di salute. I cambi liberi potranno essere effettuati, in caso una squadra porti meno di 14 giocatrici, fra calciatrici che hanno già giocato la prima frazione di gara.

ART. 6: SOCIETÀ PARTECIPANTI

Le squadre partecipanti al torneo sono 6:

- **GS ALBERINO ASD** - 1[^] MAGLIA: ROSSONERA
- **SSD ACF CALCIO F. AREZZO SRL** - 1[^] MAGLIA: AMARANTO / 2[^] MAGLIA: BIANCA
- **ASD ATLETICO LEVANE LEONA** - 1[^] MAGLIA: BIANCONERAVERDE / 2[^] MAGLIA: BIANCOVERDE
- **FC EMPOLI SPA** - 1[^] MAGLIA: AZZURRA
- **GS SAN MINIATO ASD** - 1[^] MAGLIA: BIANCONERA / 2[^] MAGLIA: NEROVERDE
- **US VIRTUS ASD** - 1[^] MAGLIA: BIANCOBLU

Durante il torneo, in caso si sfidino due squadre con colori della maglia simili o comunque non ben distinguibili, alla squadra prima nominata nel calendario si consiglia di usare la seconda muta sennò provvederemo noi a consegnare delle pettorine.

ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

Il Torneo si svolgerà con le seguenti modalità:

- Le squadre verranno ad insindacabile giudizio della Società organizzatrice suddivise in due gironi di qualificazione (Girone A e Girone B) da tre squadre ciascuno e si incontreranno con gare di sola andata (si ricorda che i gironi di qualificazione verranno disputati in un'unica giornata).
- Al termine della fase a gironi, passano al girone finale le prime due classificate di ogni girone di qualificazione.
- Nel girone finale tutte le squadre si incontreranno con gare di sola andata.

ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche dei gironi di qualificazione saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la vittoria
- 1 punto per il pareggio
- 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio nei gironi valgono i criteri in ordine elencati:

- esito degli incontri diretti;
- differenza reti sul totale degli incontri disputati;
- maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati;
- risultato dell'eventuale gioco tecnico da effettuarsi solo a fine del girone di qualificazione (Shootout).

La classifica del girone finale sarà redatta in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la vittoria
- 1 punto per il pareggio
- 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio nel girone finale valgono i criteri in ordine elencati:

- esito degli incontri diretti;
- risultato dell'eventuale gioco tecnico da effettuarsi solo a fine del girone finale (Shootout).

ART. 9: TEMPI E MODALITÀ DI GIOCO, PORTE, PALLONI E RISULTATO

I **tempi di gioco delle partite dei gironi di qualificazione**, sono **due da 12 minuti ciascuno** (intervallo di 4 minuti fra un tempo e l'altro). La gara si articola in una partita **7 contro 7** con porte regolari di Mt 4x2 e con utilizzo di palloni n°4. Il **risultato della partita** lo fanno i **gol segnati durante l'intero match** (non chi vince più tempi come avviene durante tutta la stagione). Per le partite del girone finale, i tempi di gioco sono due da 10 minuti ciascuno (intervallo di 2 minuti fra un tempo e l'altro). In entrambi i tempi della gara è possibile utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'. Il time-out potrà essere chiamato solo quando la propria squadra ha il possesso del pallone e a gioco fermo.

ART. 10: CALCIO DI PUNIZIONE, CALCIO DI RIGORE, RIMESSA DAL FONDO, ZONA DI NO PRESSING E RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

I calci di punizione possono essere **diretti o indiretti a discrezione dell'arbitro/tutor** (distanza barriera 6 metri). Il **calcio di rigore, durante i minuti regolamentari, è previsto in caso di un'infrazione nell'area di rigore**. La **rimessa dal fondo** deve essere fatta con i piedi dal portiere o da un'altra giocatrice con palla a terra all'interno dell'area di rigore (il gol direttamente da rimessa dal fondo non è valido e la palla non può sorpassare la metà campo). In caso la palla oltrepassi la metà campo verrà assegnata una rimessa laterale per l'altra squadra da battere dalla metà campo.

"Zona di No Pressing": in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso alle giocatrici della squadra avversaria entrare dentro l'area di rigore e di superare la linea immaginaria determinata dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla anche sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente appena la giocatrice riesce a fare il primo controllo di palla (ovviamente, se il passaggio di chi batte la rimessa dal fondo viene lanciato oltre la "zona di no pressing", il gioco è buono fin da subito).

Per quanto riguarda il **"Retropassaggio al Portiere"** **vige la regola come da regolamento del calcio eccetto una modifica, quindi:**

- Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da una compagna ma se il passaggio avviene con una parte del corpo diversa dai piedi e dalle mani e dai ginocchi in su può prenderla con le mani;
- **Se il portiere riceve un retropassaggio sui piedi non può essere attaccato per i primi sei secondi** (in caso di possesso di palla prolungato, il portiere potrà essere attaccato dalle avversarie).

Altre regole per il **Portiere**:

- Il portiere che ha la palla in mano e la mette a terra non può riprendere subito dopo la stessa con le mani;
- I rilanci del portiere al volo con i piedi (se alza la palla con le mani e calcia con i piedi) non possono superare la metà campo (in caso la palla oltrepassi la metà campo verrà assegnata una rimessa laterale per l'altra squadra da battere dalla metà campo) ma su un retropassaggio, con la palla rasoterra, il portiere potrà calciare oltre la metà campo ed in caso facesse gol la rete è valida.

ART. 11: ARBITRI

Le gare saranno dirette da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati FIGC messi a disposizione dall'organizzazione del torneo in funzione di arbitri/tutor.

ART. 12: TEMPI SUPPLEMENTARI E CALCI DI RIGORE

Non sono previsti i tempi supplementari ed i calci di rigore per decretare una squadra vincitrice.

Sia per i Gironi di Qualificazione che per il Girone Finale, in caso di squadre a pari punti e con classifica avulsa uguale, verranno svolti, in maniera alternata dalle componenti delle squadre in gioco, cinque Shootout per squadra.

Ecco le regole degli Shootout:

- La partenza (dal cerchio di centrocampo) delle giocatrici viene determinata dal fischio dell'arbitro/tutor e la giocatrice avrà 6 secondi per terminare la propria azione. La fine dell'azione viene determinata dal fischio dell'arbitro/tutor (a termine dell'azione la giocatrice deve recuperare la stessa palla con cui ha giocato per farla riutilizzare dalle giocatrici seguenti).
- Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante.
- Durante la sfida, se una società ha due portieri, questi devono essere utilizzati entrambi in modo che si alternino dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno).
- Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
- Qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo alla giocatrice di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida e la giocatrice può riprendere la palla per continuare l'azione).
- Nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata.
- Se nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi: se il fallo è di gioco ed involontario, l'arbitro/tutor che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine dell'azione, se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato.
- In caso di parità al termine dei cinque Shootout, si disputeranno altri Shootout ad oltranza, cioè fino a che non ci sarà un errore che decreterà il vincitore.

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo è affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

L'art 41 comma 2 del Codice di Giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per le calciatrici della categoria Pulcine Miste che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice sportivo.

ART. 15: RECLAMI

Non sono previsti reclami.

ART. 16: NORME GENERALI

Per quanto non previsto del presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

ART. 17: ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni Società partecipante assicurare alle proprie giocatrici la copertura assicurativa. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

G.S. Alberino A.S.D.